**Titre**

Têtards (MobyGames 2021)

*Baby Frogs* (MobyGames 2021)

**Année de parution d’origine**

1982 (MobyGames 2021)

**Développeur(s) d’origine**

Marc-Antoine Parent, Vincent Côté

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur(s) au Québec**

Montréal (Côté 2004)

**Éditeur(s) d’origine**

Logidisque (MobyGames 2021)

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur(s) au Québec**

Montréal (Opengovca 2021)

**Plateforme(s) d’origine**

Apple II (MobyGames 2021)

**Autre(s) édition(s)**

Non

**Genre(s)**

*Action* (MobyGames 2021)

*Labyrinth-type two-player video game* (Parent 2007)

**Description du jeu**

**Français**

Le jeu est constitué d'un labyrinthe dans lequel se promènent deux têtards: un noir et un blanc. Les têtards peuvent être contrôlés par les joueurs à partir du clavier (touches A, W, S et Z pour le têtard noir) ou laissés à eux mêmes et se diriger au hasard lorsqu'ils frappent une cloison. Ils pondent également des oeufs de manière aléatoire.

Le but du jeu est de cumuler des points en mangeant les oeufs (1 point) ou en mangeant l'autre têtard (3 points). Le jeu se termine lorsqu'un têtard a été mangé 3 fois. Le joueur qui a le plus de points gagne et le jeu recommence. (Côté 2004)

**Anglais**

In *Baby Frogs* black and a white tadpoles, controlled by the players, wander in a labyrinth, laying eggs randomly. A tadpole increase its score when it eats an egg (1 point) or its opponent (3 points). The game ends when a tadpole is eaten three times. (MobyGames 2021)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé au Québec.

Premier jeu vidéo développé au Québec. (Parent 2007)

Premier jeu vidéo commercial développé au Canada. (Pinard 1982)

**Prix obtenu(s)**

Aucun

**Site(s) d’achat**

N.A.

**Entrevue(s) LUDOV**

Non

**Jeu(x) dans la collection du laboratoire**

Non

**Autre(s) remarque(s)**

Un reportage vidéo de Radio-Canada sur Têtards et l’un de ses créateurs a été effectué en 1982, mais il n’est plus accessible sur le site de leurs archives à la suite de coupures imposées à Radio-Canada (Radio-Canada 2021).

**Document(s) de référence**

Côté, Vincent. 2004. « L’épopée Têtards ». *Le site InfiniT de Vincent* via Web Archive. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://web.archive.org/web/20180920210556/http://pages.infinit.net/vcote/tetards/tetards.html>

MobyGames. 2021. « Baby Frogs ». *MobyGames*. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://www.mobygames.com/game/apple2/baby-frogs>

Opengovca. 2021. « Logidisque Inc. ». *Opengovca*. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://opengovca.com/corporation/1391992>

Parent, Marc-Antoine. 2007. « Marc-Antoine Parent ». *maparent* via Web Archive. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://web.archive.org/web/20070108094337/http://www.maparent.ca/resume.html.en>

Radio-Canada. 2021. « Pourquoi l’ancienne section des archives de Radio-Canada n'est plus accessible? ». *Radio-Canada*. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://assistance.radio-canada.ca/hc/fr/articles/360037471251-Pourquoi-l-ancienne-section-des-archives-de-Radio-Canada-n-est-plus-accessible->

**Critique(s) et/ou couverture médiatique**

archivesRC. 2020. « En 1982, les premiers jeux vidéo créés par des adolescents québécois ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=KXexKQ7p-JQ>

Leborgne, Laval. 1985. « De jeunes pirates qui ont bien tourné ». *La Presse Plus* (Montréal), 23 mars, p. 5. https://collections.banq.qc.ca/ark:/52327/2250723

Pinard, Daniel. 1982. « De jeunes cracks de l’informatique ». *Radio-Canada Archives* via Web Archive. Téléchargé le 20 juillet 2021. <https://web.archive.org/web/20090515005816/http://archives.radio-canada.ca/sciences_technologies/informatique/dossiers/709-4169/>

**Paratexte(s)**

**Autre(s) source(s) pertinente(s)**