**LES JEUX VIDÉO QUÉBÉCOIS**

**Titre**

Mimi: Les aventures de Mimi la fourmi (Musée National de l’Éducation 2015)

**Année de parution d’origine**

1984 (Musée National de l’Éducation 2015)

**Développeur/s d’origine**

Anne Bergeron (Musée National de l’Éducation 2015)

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur/s au Québec** (si connu)

Montréal (Musée National de l’Éducation 2015)

**Éditeur/s d’origine**

Logidique (Musée National de l’Éducation 2015)

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur/s au Québec** (si connu)

Montréal (Musée National de l’Éducation 2015)

**Plateforme(s) d’origine**

Commodore 64 (Musée National de l’Éducation 2015)

**Autres éditions**

N/A

**Genre(s)**

Educational (GameBase 64)

**Description du jeu**

**Français:**

« Mimi est un jeu pour jeunes enfants dans lequel une fourmi (Mimi) ou le jeu réponds différemment à chaque touche du clavier. La musique et l'animation captivent l'attention des petits tout en leur enseignant à associer les lettres de l'alphabet aux effets qu'elles entraînent (ex: F pour flûte, A pour averse…) » (Raphnet 2020)

**Anglais:**

« Mimi is a game for young children where an ant named Mimi or the game reacts in a specific way to each key on the keyboard. The music and animation captures the little one's attention while teaching to associate letters to specific effects or actions (ex: F for flute). » (Raphnet 2020)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé et publié à Montréal (Musée National de l’Éducation 2015)

**Critique(s) et/ou couverture médiatiques**

**Français:**

http://download.abandonware.org/magazines/Science%20et%20Vie%20Micro/svm\_numero011/Science%26Vie%20Micro%20011%20-%20Page%20190%20%281984-11%29.jpg

**Anglais:**

D’ignazio, Fred. 1985. « Computing for families - The World Of Mimi The Ant ». *COMPUTE!’s Gazette* n° 022 (avril), p. 60-66. New York : American Broadcasting Company. Fac-similé numérique. \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://archive.org/details/1985-04-computegazette/page/n67/mode/2up?q=Mimi>

**Prix obtenu/s**

N/A

**Documents de référence**

Jaquette de Mimi: *Les Aventures de Mimi la Fourmi*. 1984. Raphnet. \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://www.raphnet.net/divers/game_memories/C64Mimi-1-750.jpg>

Dos de la jaquette de *Mimi: Les Aventures de Mimi la Fourmi*. 1984. Raphnet. \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://www.raphnet.net/divers/game_memories/C64Mimi-2-750.jpg>

Capture d’écran de *Mimi: Les Aventures de Mimi la Fourmi*. 1984. Raphnet. \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://www.raphnet.net/divers/game_memories/mimi_3.png>

**Site(s) d’achat:**

N/A

**Entrevues LUDOV (s’il y a lieu)**

N/A

**Jeu dans la collection du laboratoire**

Non

**Liens Web pertinents**

**Français:**

Les collections du Musée national de l’Éducation. Mimi : les aventures de Mimi la fourmi. 2015. Le Musée national de l’éducation. France : Rouen. \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://www.reseau-canope.fr/musee/collections/fr/museum/mne/mimi-les-aventures-de-mimi-la-fourmi/f5886367-a4fb-4190-b81f-2753ca9c359e>

Raphnet. 2020. « Souvenirs de jeux vidéos ». \*Consulté le 2 décembre 2020. <https://www.raphnet.net/divers/game_memories/index.php#4>

**Anglais:**

GameBase 64. *Mimi la Fourmi*. 2020. \*Consulté le 2 décembre 2020. <http://www.gb64.com/game.php?id=4832&d=39>