**Titre**

Jersey Devil (MobyGames 2021)

**Année de parution d’origine**

1997 (MobyGames 2021)

**Développeur(s) d’origine**

Behaviour Interactive (MobyGames 2021)

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur(s) au Québec**

Ville d’origine : Québec (Décarie 2017)

Ville actuelle : Montréal (Behaviour Interactive 2021)

**Éditeur(s) d’origine**

Ocean Software Ltd. (MobyGames 2021)

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur(s) au Québec**

N.A.

**Plateforme(s) d’origine**

Sony PlayStation (MobyGames 2021)

**Autre(s) édition(s)**

Sony PlayStation, publié par Sony Computer Entertainment America Inc. en 1998 (MobyGames 2021)

Microsoft Windows, publié par Infogrames Europe SA en 1999 (MobyGames 2021)

**Genre(s)**

Action (MobyGames 2021)

Action, Plate-Forme (Jeuxvideo.com 2021)

Action-platforming (Mielke 2000)

Action/Platform (Electronic Gaming Monthly 1997)

3D Platform (TV Tropes 2021)

**Description du jeu**

**Français**

Jersey Devil est un jeu de plates-formes/action sur Playstation. Le docteur Knarf a pris le pouvoir de la ville de Jersey grâce à ses légumes trans... mutants. Vous incarnez le Jersey Devil, un héros vêtu de violet. Tout au long des six niveaux, chacun divisé en trois parties, vous combattrez des citrouilles géantes, des carottes radioactives ou encore des hommes préhistoriques. Saurez-vous trouver les lettres d'or qui vous mèneront dans l'antre du docteur Knarf? (Jeuxvideo.com 2021)

**Anglais**

Jersey City is in trouble when evil Dr. Knarf and his pumpkin headed-assistant Dennis, rule. Dr. Knarf creates evil mutant vegetables that run amok within the city. And only the famous devil can now save the city.  
  
The game's theme is Halloween, and the objective is to catch Dr. Knarf. The player will need to open "K" Locks using color keys with letters "K" "N" "A" R" and "F" (which makes Knarf). Every area in Jersey City has two levels, each with its own boss (or bosses). These areas include the Art Museum, the City Park, the Graveyard, the Factory, the Seaport and Knarf's own forest.   
  
The player can also free the hostages that were captured by Knarf's army (including children). Nitro Crates can be picked up to enhance the devil's strength. For a 100% game completion the player needs to beat all areas, find and beat all secret levels, free all hostages, destroy all nitro crates in all levels, and collect the golden Knarf tokens from all levels. (MobyGames 2021)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé au Québec

**Prix obtenu(s)**

Aucun

**Site(s) d’achat**

N.A.

**Entrevue(s) LUDOV**

Non

**Jeu(x) dans la collection du laboratoire**

Oui

**Autre(s) remarque(s)**

Le jeu a été développé alors que Behaviour Interactive s’appelait encore « Megatoon » (Behaviour Interactive 2014).

**Document(s) de référence**

Behaviour Interactive. 2014. « Our History ». *Behaviour Interactive*. The Internet Archive. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://web.archive.org/web/20140901170653/http://www.bhvr.com/about-us/our-history/>

Behaviour Interactive. 2021. « Contact Us ». *Behaviour Interactive*. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://www.bhvr.com/contact-us-2/>

Décarie, Jean-Philippe. 2017. « L’industrie des jeux vidéo n’est pas une menace ». *La Presse+*, édition du 26 septembre 2017, section AFFAIRES, écran 5. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://plus.lapresse.ca/screens/0a7dad75-0dda-4564-a770-2da694276bad__7C___0.html>

Jeuxvideo.com. 2021. « Jersey Devil ». *Jeuxvideo.com*. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://www.jeuxvideo.com/jeux/playstation-ps1/00001293-jersey-devil.htm#details>

MobyGames. 2021. « Jersey Devil ». *MobyGames*. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://www.mobygames.com/game/jersey-devil>

TVTropes. 2021. « Jersey Devil ». *TVTropes*. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://tvtropes.org/pmwiki/pmwiki.php/VideoGame/JerseyDevil>

**Critique(s) et/ou couverture médiatique**

« Jersey Devil : Cartoon Adventures in Full 3-D ». 1997. *Electronic Gaming Monthly*, n° 97 (août), p. 108. <https://www.retromags.com/magazines/usa/electronic-gaming-monthly/electronic-gaming-monthly-issue-97/>

« Jersey Devil ». 1997. *PSX*, n° 16 (août), p. 50-51. <https://archive.org/details/psx-issue-16-august-1997/page/n49/mode/2up?q=Jersey+Devil>

Cannon, James. 1997. « Jersey Devil ». *Playstation Pro*, n° 15 (décembre), p. 28-30. <https://archive.org/details/playstation-pro-15/page/28/mode/2up?q=Jersey+Devil>

Darren. 1997. « Jersey Devil ». *Extreme Playstation*, n° 1 (décembre), p. 62-65. <https://archive.org/details/extreme-play-station-1-december-january-1998/page/62/mode/2up?q=Jersey+Devil>

IGN. 1998. « Jersey Devil ». *IGN*. Téléchargé le 22 juin 2021. <https://www.ign.com/articles/1998/06/17/jersey-devil-2>

Mielke, James. 2000. « Jersey Devil Review ». *Gamespot*. Téléchargé le 19 juin 2021. <https://www.gamespot.com/reviews/jersey-devil-review/1900-2547951/>

**Paratexte(s)**

Darius320. 2020. « Jersey Devil (PSX) Longplay (100% Complete) ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=aOfbn39u7y0>

Mobygames. 2021. « Jersey Devil Covers ». *Mobygames*. Téléchargé le 22 juin 2021. <https://www.mobygames.com/game/jersey-devil/cover-art/gameCoverId,182931/>

**Autre(s) source(s) pertinente(s)**