**Titre**

GhostBlaster (newcoleco 2009)

**Année de parution d’origine**

2009 (ColecoVision.dk 2021)

**Développeur(s) d’origine**

Amy Bienvenu (Bienvenu 2021)

Nom à l’époque : Daniel Bienvenu (ColecoVision.dk 2021)

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur(s) au Québec**

Québec (Facebook 2021)

**Éditeur(s) d’origine**

N.A.

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur(s) au Québec**

N.A.

**Plateforme(s) d’origine**

ColecoVision (ColecoVision.dk 2021)

**Autre(s) édition(s)**

Non

**Genre(s)**

Action-Plateforme (newcoleco 2009)

Action platformer (StarSoldier 2021)

**Description du jeu**

**Français**

Vous parcourrez 10 tableaux (pour souligner les 10 ans de CCJVQ) où vous devez trouver la sortie tout en éliminant les fantômes qui hantent ces lieux. Quand tout est terminé c’est la fête! (récompense pour avoir joué) (NewColeco 2009)

**Anglais**

You are a fearless GHOSTBLASTER. Your job is to help your clients by ridding their homes of unwanted ghosts and phantoms, and the magical gems that attract them. But be careful, these prank-playing ghosts and phantoms not only affect the home’s structure, but they will be quick to attack if they think for even one second you are trying to stop them or remove their magical gems. (CollectorVision 2021)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Le jeu a été développé au Québec par une québécoise qui s’est positionnée comme figure importante sur la scène du *homebrew* de jeux pour la ColecoVision (ColecoVision.dk).

Le jeu a été développé pour célébrer les 10 ans du club des collectionneurs de jeux vidéo du Québec (NewColeco 2009)

**Prix obtenu(s)**

N.A.

**Site(s) d’achat**

N.A.

**Entrevue(s) LUDOV**

Non

**Jeu(x) dans la collection du laboratoire**

Non

**Autre(s) remarque(s)**

Le jeu a eu droit à une version physique compatible avec les machines qui roulent les jeux de ColecoVision (newcoleco 2009).

La créatrice du jeu a annoncé en 2020 sur Twitter qu’elle était une femme transgenre (Bienvenu 2020).

**Document(s) de référence**

Bienvenu, Amy. 2018. *Facebook*. 27 avril. Téléchargé le 02 juillet 2021. <https://www.facebook.com/photo/?fbid=10216188644407268&set=a.10216188644527271>

Bienvenu, Daniel. 2020. *Twitter*. 04 décembre. Téléchargé le 01 juillet 2021. <https://twitter.com/DanielBienvenu/status/1334918189206081538>

ColecoVision.dk. 2021. « Daniel Bienvenu “newcoleco” ». *ColecoVision.dk.* Téléchargé le 01 juillet 2021. <http://www.colecovision.dk/bienvenu.htm>

CollectorVision. 2021. « GHOSTBLASTER ». *CollectorVision*. Téléchargé le 01 juillet 2021. <http://www.collectorvision.com/games/ghostblaster.php>

Facebook. 2021. « Amy Marie Bienvenu ». *Facebook.* Téléchargé le 01 juillet 2021. <https://www.facebook.com/daniel.bienvenu>

newcoleco. 2009. « [COLECO] GhostBlaster ». En ligne [forum électronique]. *AtariAge*. 30 juillet. Téléchargé le 01 juillet 2021. <https://atariage.com/forums/topic/148149-coleco-ghostblaster/>

newcoleco. 2009. « CCJVQ Coleco Project - Day 1 ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=btGV5pi0mhY>

NewColeco. 2009. « ColecoVision GhostBlaster ». *NewColeco Projects Blog*. Internet Archive. Téléchargé le 01 juillet 2021.

**Critique(s) et/ou couverture médiatique**

Gamester81. 2009. « New Ghostblaster Colecovision Homebrew Game - Gamester81 ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=aSo6xViW6Fs>

Ryan AirZonkWorldChamp. 2013. « Ghostblaster Review for the ColecoVision NewColeco ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=0XvqBTvEXPo>

StarSoldier. 2021. « Down and Dirty Reviews : Colecovision -- A – Z ». *Videogames 101*. Téléchargé le 01 juillet 2021. <https://ryangenno.tripod.com/sub_pages/ColecoReviews.htm>

Verdin, Guillaume. 2017. « Huit jeux de Daniel Bienvenu réédités sur ColecoVision ». *Le mag de MO5*. Téléchargé le 01 juillet 2021. <https://mag.mo5.com/actu/109134/huit-jeux-de-daniel-bienvenu-reedites-sur-colecovision/>

**Paratexte(s)**

**Autre(s) source(s) pertinente(s)**

newcoleco. 2009. « ColecoVision GhostBlaster ». *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=btGV5pi0mhY&list=PLDB54BC05830C6897>