**Titre**

Fez (MobyGames 2021a)

**Année de parution d’origine**

2012 (MobyGames 2021a)

**Développeur(s) d’origine**

Polytron Corporation (MobyGames 2021a)

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur(s) au Québec**

Montréal (MobyGames 2021b)

**Éditeur(s) d’origine**

Trapdoor, Inc. et Microsoft Studios (MobyGames 2021a)

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur(s) au Québec**

Trapdoor, Inc. est à Montréal (MobyGames 2021c)

**Plateforme(s) d’origine**

Microsoft Xbox 360 (MobyGames 2021a)

**Autre(s) édition(s)**

iPad, 2017 (MobyGames 2021a)

iPhone, 2017 (MobyGames 2021a)

Linux, 2013 (MobyGames 2021a)

Macintosh, 2013 (MobyGames 2021a)

Nintendo Switch, 2021 (MobyGames 2021a)

Sony PlayStation 3, 2014 (MobyGames 2021a)

Sony PlayStation 4, 2014 (MobyGames 2021a)

Sony PS Vita, 2014 (MobyGames 2021a)

Windows Apps, 2019 (MobyGames 2021a)

Windows, 2013 (MobyGames 2021a)

**Genre(s)**

Action, Puzzle (MobyGames 2021a)

Indie (Steam 2021)

Adventure, Other, Platformer, Puzzle, Indie (Nintendo 2021)

Action, Platformer, 2D (Metacritic 2021)

Puzzle, Adventure (Sony 2021)

Puzzle platformer (Olney 2021)

**Description du jeu**

**Français**

FEZ est un jeu de réflexion mêlé à de la plate-forme impliquant une gestion de la 2D et de la 3D très particulière. le joueur incarne Gomez, habitant de la deuxième dimension se déplaçant de profil, dans sa quête pour percer les secrets de la troisième dimension avec son chapeau magique. Celui-ci doit faire pivoter l'écran pour évoluer dans le monde qui l'entoure (Jeuxvideo.com 2021).

**Anglais**

Gomez was a two-dimensional creature, living happily in his two-dimensional village in a two-dimensional world, until one day he is shown a great secret: the existence of a third dimension. However, something goes wrong, the great Cube explodes, and Gomez wakes up in his room now able to traverse this mysterious third dimension. He is greeted by a curious entity named Dot, who claims to be his guide, telling Gomez that it's up to him to find all the pieces of the Cube, and restore the world before the very fabric of existence collapses.

*Fez* is a side-scrolling puzzle platformer with a twist: the world exists in 3D space, but is always viewed as a 2D plane. The player can switch the perspective at any time between four different views; in a similar manner to [Crush](https://www.mobygames.com/game/crush) or [Super Paper Mario](https://www.mobygames.com/game/super-paper-mario), Gomez traverses the world as he sees it. Two platforms may be quite far apart, but suddenly appear right next to each other when viewed from the proper direction. Similarly, a hazard may be blocking Gomez' path, but when rotated out of view, it will no longer harm him.

The goal of the game is to find the 32 Cubes -- some whole, some broken in to eight smaller "Cube Bits". The player must manipulate the perspective, as well as various objects that can be moved in 3D space, on order to find and reach them. There are no enemies and few environmental hazards, and if Gomez dies, he simply reappears at the last solid ground he stood upon. There are also many puzzles in the game, entirely optional to basic completion, which are much more subtle, and often require careful observance of the environment (MobyGames 2021a).

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé au Québec.

**Prix obtenu(s)**

Eurogamer’s Game of the Year 2012 (Bramwell 2012)

**Site(s) d’achat**

Steam (PC, Mac, SteamOS) : <https://store.steampowered.com/app/224760/FEZ/>

Nintendo eShop (Nintendo Switch) : <https://www.nintendo.com/games/detail/fez-switch/>

PlayStation Store (Sony PlayStation 4) : <https://store.playstation.com/en-ca/product/UP4427-CUSA00383_00-FEZTHEGAMEPOLYTR/>

Microsoft Store (PC) : <https://www.microsoft.com/en-ca/p/fez/9p75c19szfnz#activetab=pivot:overviewtab>

 **Entrevue(s) LUDOV**

Non

**Jeu(x) dans la collection du laboratoire**

Oui

**Autre(s) remarque(s)**

Une suite avait été annoncée pour le jeu, mais elle a été annulée (Farokhmanesh 2013).

**Document(s) de référence**

Bramwell, Tom. 2012. « Eurogamer’s Game of the Year 2012 ». *Eurogamer*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.eurogamer.net/articles/2012-12-30-eurogamers-game-of-the-year-2012>

Jeuxvideo.com. 2021. « Fez ». *Jeuxvideo.com.* Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.jeuxvideo.com/jeux/jeu-72016/>

Metacritic. 2021. « FEZ ». *Metacritic*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.metacritic.com/game/xbox-360/fez>

MobyGames. 2021a. « Fez ». *MobyGames*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.mobygames.com/game/fez>

MobyGames. 2021b. « Polytron Corporation ». *MobyGames*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.mobygames.com/company/polytron-corporation>

MobyGames. 2021c. « Trapdoor, Inc. ». *MobyGames*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.mobygames.com/company/trapdoor-inc>

Nintendo. 2021. « FEZ ». *Nintendo eShop*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.nintendo.com/games/detail/fez-switch/>

Sony. 2021. « FEZ ». *PlayStation Store*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://store.playstation.com/en-ca/product/UP4427-CUSA00383_00-FEZTHEGAMEPOLYTR/>

Steam. 2021. « FEZ ». *Steam*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://store.steampowered.com/app/224760/FEZ/>

**Critique(s) et/ou couverture médiatique**

Destructoid. 2011. « FEZ Blows Our Minds + Interview with Developer Phil Fish ». *YouTube*. Consulté le 24 août 2021. <https://www.youtube.com/watch?v=R00VZCMrluk>

Dyer, Mitch. 2012. « Fez Review ». *IGN*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.ign.com/articles/2012/04/11/fez-review>

Gies, Arthur. 2012. « Fez Review : Living in Spin ». *Polygon*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.polygon.com/2012/10/12/3493670/fez-review-living-in-spin>

Olney, Alex. 2021. « FEZ Review (Switch eShop) ». *Nintendo Life*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.nintendolife.com/reviews/switch-eshop/fez>

Owens, Craig. 2013. « Fez Review ». *PC Gamer*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.pcgamer.com/fez-review/>

Parkin, Simon. 2011. « The Making Of Fez, The Breaking Of Phil Fish ». *Gamasutra*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.gamasutra.com/view/feature/134934/the_making_of_fez_the_breaking_of_.php>

**Paratexte(s)**

fhdgw. 2013. « Fez - Full Game Playthrough (No Commentary) ». *Youtube*. Consulté le 24 août 2021. <https://www.youtube.com/watch?v=UIQIcOlCxas>

**Autre(s) source(s) pertinente(s)**

Farokhmanesh, Megan. 2013. « Fez 2 canceled, Phil Fish confirms (updated) ». *Polygon*. Téléchargé le 24 août 2021. <https://www.polygon.com/2013/7/27/4563350/fez-2-canceled-phil-fish-confirms>