**LES JEUX VIDÉO QUÉBÉCOIS**

**Titre**

Anamorphine (MobyGames 2020)

**Année de parution d’origine**

2018 (MobyGames 2020)

**Développeur/s d’origine**

Artifact 5 (MobyGames 2020)

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur/s au Québec** (si connu)

Montréal (Artifact 5 2020)

**Éditeur/s d’origine**

Artifact 5 (MobyGames 2020)

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur/s au Québec** (si connu)

Montréal (Artifact 5 2020)

**Plateforme(s) d’origine**

Sony PlayStation 4, Windows 7 (MobyGames 2020, Steam 2018)

**Autres éditions**

N/A

**Genre(s)**

Adventure (MobyGames 2020, Steam 2018)

**Description du jeu**

**Français:**

« Vous entreprendrez un voyage dans l'esprit de Tyler, un photographe souffrant du syndrome post-traumatique, dont la faculté de déni est si forte qu'il ne pourra faire face à son passé que lorsque son subconscient le poussera à le faire, au risque d'être consumé par celui-ci. Vous explorerez ensemble les souvenirs de sa relation avec sa femme, Helena, tout en essayant de découvrir la raison de ce voyage introspectif. » (Steam 2020)

**Anglais:**

**«** Explore the past as you resolve the present in Anamorphine, a surreal adventure of rendered emotions. Journey into the mind of the main character, a young man in post-traumatic denial. His subconscious is pushing him to face his past - or be consumed by it. Anamorphine conveys the narrative through environmental storytelling as you delve into physical and mental turmoil, using first-person exploration with no language, cut scenes, UI, or action button. Unlike most story-driven games, Anamorphine emphasizes the narrative through exploration and natural interaction with the environment instead of through text or voice-over.

The narrative follows a thirty-something man named Tyler, his wife Elena, and a succession of relationship milestones that define their lives together. By playing through Tyler’s memories, the player traces the couple’s relationship from its happy beginnings to a difficult accident that leaves Elena without the ability to play the cello, which is both her livelihood and emotional outlet. As she quietly slips into a depression, Tyler struggles to understand how to support Elena, and faces his own limitations in his ability to help her. The player is faced with the choice of working through his painful memories and fighting through his issues, or “escaping” into a limbo-esque existence through denial of his past. » (IndieCade Wiki 2020)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé et publié à Montréal (Artifact 5 2020)

**Critique(s) et/ou couverture médiatiques**

**Français:**

[« Marc Pjc »]. 2018. « Test Anamorphine - La traduction visuelle de la dépression ». ActuGaming. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.actugaming.net/test-anamorphine-review-159194/>

Houlmont, Pierre-Yves. 2018. « Anamorphine : un game design post-traumatique… ». Je Suis Un Gameur. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://jesuisungameur.com/2018/08/27/test-anamorphine-vr/>

[« Vesperia »]. 2018. « [TEST] Anamorphine ». Console Fun. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://consolefun.fr/testsjeux/detail/3275/test-multi-anamorphine>

Brisebois, Martin. 2018. « Anamorphine - Une Tragédie Stupéfiante ». Multijoueur.ca. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://multijoueur.ca/2018/08/29/anamorphine-une-tragedie-stupefiante/>

**Anglais:**

Feltham, Jamie. 2018. « Anamorphine Review: A Distressing Tale Of Depression With Little Redemption ». Upload. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://uploadvr.com/anamorphine-review-a-distressing-tale-of-depression-with-little-redemption/>

Fitzgerald, Simon. 2018. « Anamorphine Review - On your bike ». Push Square. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.pushsquare.com/reviews/ps4/anamorphine>

Dean, Paul. 2015. « Hitman GO review ». EuroGamer. \*Consulté le 25 novembre 2020. <https://www.eurogamer.net/articles/2014-04-24-hitman-go-review>

Eggleston, Todd. 2018. « Review - Anamorphine ». Way Too Many Games. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://waytoomany.games/2018/09/14/review-anamorphine-ps4/>

Chapman, David. « Anamorphine ». Common Sense Media. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.commonsensemedia.org/game-reviews/anamorphine>

[Kesinger], Allen. 2018. « Anamorphine Review ». DarkStation. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.darkstation.com/reviews/anamorphine-review>

Byrd, Christopher. 2018. « ‘Anamorphine’ beautifully manipulates time, space and memory ». Washington Post. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.washingtonpost.com/news/comic-riffs/wp/2018/08/07/anamorphine-beautifully-manipulates-time-space-and-memory/>

Bryant, Paul. 2018. « Anamorphine review for PS4, PC ». Gaming Age. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://gaming-age.com/2018/11/anamorphine-review-for-ps4-pc/>

MetaCritic. « Anamorphine for PlayStation 4 ». 2018. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.metacritic.com/game/playstation-4/anamorphine>

**Prix obtenu/s**

Game Connection 2017: *Best Storytelling* (Steam 2018)

Boston Fig 2016: *Best Art & Experimental* (Steam 2018)

Montreal Indie Games Festival 2016: *Best Innovation*, *Best Narrative Design* (Steam 2018)

**Documents de référence**

Jaquette électronique de *Anamorphine*. 2018. MobyGames. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.mobygames.com/images/covers/l/497455-anamorphine-playstation-4-front-cover.jpg>

Capture d’écran de *Anamorphine*. 2018. MobyGames. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.mobygames.com/images/promo/l/419776-anamorphine-screenshot.jpg>

**Site(s) d’achat:**

Steam. *Anamorphine*. 2018. Valve Corporation. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://store.steampowered.com/app/545620/Anamorphine/>

PlayStation Store. *Anamorphine*. 2018. Sony Computer Entertainment. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://store.playstation.com/en-us/product/UP3874-CUSA09308_00-ANAMORPHINE00001>

**Entrevues LUDOV (s’il y a lieu)**

N/A

**Jeu dans la collection du laboratoire**

Non

**Liens Web pertinents**

**Français:**

**Anglais:**

Site officiel d’Artifact 5. 2020. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://artifact5.com/#about>

Wiki officiel d’IndieCade. « Anamorphine ». 2020. GamePedia. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://indiecade.gamepedia.com/Anamorphine>

Site web officiel du jeu. 2020. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://anamorphine.com/>

MobyGames. 2020. « Anamorphine ». Pune : Blue Flame Labs \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://www.mobygames.com/game/anamorphine>

Steam. *Anamorphine*. 2018. Valve Corporation. \*Consulté le 30 novembre 2020. <https://store.steampowered.com/app/545620/Anamorphine/>