**LES JEUX VIDÉO QUÉBÉCOIS**

**Titre**

Star Wars: Squadrons

**Année de parution d’origine**

2020

**Développeur/s d’origine**

Motive Studios

**Ville(s) ou région(s) du/des développeur/s au Québec** (si connu)

Montréal

**Éditeur/s d’origine**

Electronic Arts, Inc.

**Ville(s) ou région(s) de l’/des éditeur/s au Québec** (si connu)

N/A (Electronic Arts, Inc. sont situés à Redwood City, Californie, États-Unis)

**Plateforme(s) d’origine**

Sony PlayStation 4, Windows 10, XBOX One

**Autres éditions**

N/A

**Genre(s)** (six champs)

Action (source: MobyGames)

Simulation (source: MobyGames)

Shooter (source: MobyGames)

Sci-fi (source: MobyGames)

Space combat (source: Wikipedia)

Flight (source: Steam)

**Description du jeu**

**Français:**

« Maîtrisez l’art du combat entre chasseurs dans une authentique expérience de pilotage avec STAR WARS™: Squadrons. Attachez votre ceinture et ressentez toute l’adrénaline de combats spatiaux multijoueurs à la première personne aux côtés de votre escadron. Les pilotes qui s’engageront se retrouveront aux commandes des chasseurs de la Nouvelle République et de l’Empire et combattront dans des combats spatiaux stratégiques en 5 contre 5. Modifiez votre chasseur, ajustez la composition de votre escadron en fonction de styles de jeu variables et éliminez vos adversaires. Les pilotes triompheront en équipe et accompliront des objectifs tactiques sur des champs de bataille connus et inédits, dont la géante gazeuse Yavin Prime et la lune brisée de Galitan.

Prenez le contrôle de chasseurs comme le X-Wing et le chasseur TIE. Personnalisez les équipements et les apparences. Répartissez la puissance entre les armes, les boucliers et les moteurs tout en vous installant dans le cockpit. De plus, les joueurs pourront jouer à l’intégralité du jeu en réalité virtuelle !

Découvrez tout le sens du mot pilote dans une histoire solo STAR WARS™ palpitante se déroulant juste après les événements du Retour du Jedi. Vivez la bataille pour la galaxie du point de vue alterné entre les 2 factions et retrouvez des leaders iconiques et émergents. La Nouvelle République combat pour la liberté. L’Empire pour l’ordre. Nous avons besoin de vous pour rejoindre l’élite de la galaxie.

**Tous les pilotes au rapport** - Planifiez des escarmouches avec votre escadron dans la salle de briefing avant de décoller pour des champs de bataille en constante évolution à travers la galaxie. Participez à des combats aériens multijoueurs intenses en 5 contre 5 ou rejoignez votre escadron pour faire pencher la balance en votre faveur dans des batailles de flotte monumentales. Ensemble, vous représentez l’élite de la galaxie.

**Maîtrisez des chasseurs légendaires**— Prenez les commandes des différentes classes de chasseurs de la Nouvelle République et de l’Empire, dont l’agile A-Wing et le bombardier TIE dévastateur. Modifiez votre vaisseau, répartissez sa puissance entre ses systèmes et détruisez vos adversaires dans des combats spatiaux stratégiques.

**Vivez votre rêve de pilote STAR WARS**— Le cockpit vous appartient. Utilisez ses tableaux de bord à votre avantage et, avec une fine coque de métal et de verre entre vous et les dangers de l’espace, ressentez toute l’intensité du combat avec une vue à la première personne. Décollez pour des modes multijoueurs passionnants et un scénario STAR WARS solo unique, dans une histoire capitale alors que la Guerre Civile Galactique touche à sa fin. Installez-vous dans le siège du pilote et jouez intégralement à STAR WARS™: Squadrons en RV.

**Une mission claire**— STAR WARS™: Squadrons est une expérience entièrement indépendante dès le premier jour, où vous obtiendrez des récompenses en jouant. Progressez dans les classements et débloquez de nouveaux éléments comme des armes, des coques, des moteurs, des boucliers et des objets esthétiques au cours d’une progression claire pour un jeu toujours renouvelé et engageant. » (source: Steam)

**Anglais:**

**«** Master the art of starfighter combat in the authentic piloting experience STAR WARS™: Squadrons. Buckle up and feel the adrenaline of first-person, multiplayer space dogfights alongside your squadron. Pilots who enlist will step into the cockpits of starfighters from both the New Republic and Imperial fleets and fight in strategic 5v5 space battles. Modify your starfighter, and adjust the composition of your squadron to suit varying playstyles and crush the opposition. Pilots will triumph as a team and complete tactical objectives across known and never-before-seen battlefields, including the gas giant of Yavin Prime and the shattered moon of Galitan.

Take control of starfighters such as the X-wing and TIE fighter. Customize loadouts and cosmetics. Divert power between weapons, shields, and engines while immersing yourself in the cockpit. In addition, players will have the option to play the entirety of the game in virtual reality!

Learn what it means to be a pilot in a thrilling STAR WARS™ single-player story set after the events of Return of the Jedi. Seen from alternating perspectives between 2 factions, iconic and emerging leaders on both sides are battling for the galaxy. The New Republic fights for freedom. The Empire demands order. We need you to join the galaxy’s finest.

**All wings report in** — Plan skirmishes with your squadron in the briefing room before taking off to the evolving battlefields across the galaxy. Compete in intense 5v5 multiplayer dogfights, or unite with your squadron to tip the scales in monumental fleet battles. Together, you’re the galaxy’s finest.

**Master legendary starfighters** — Take control of different classes of starfighters from both the New Republic and Imperial fleets — including the agile A-wing and the devastating TIE bomber. Modify your ship, divert the power between its systems, and destroy your opponents in strategic space dogfights.

**Live your STAR WARS pilot fantasy** — The cockpit is your home. Use its dashboards to your advantage and — with just a thin hull of metal and glass between you and the perils of space — feel the intensity of combat from a first-person perspective. Take off in thrilling multiplayer modes and a unique single-player STAR WARS story, which covers a key campaign near the conclusion of the Galactic Civil War. Immerse yourself in the pilot’s seat completely with the option to play the entirety of STAR WARS: Squadrons in VR.

**The mission is clear** — STAR WARS: Squadrons is a fully self-contained experience from day one, where you earn rewards through play. Climb the ranks and unlock new components like weapons, hulls, engines, shields, and cosmetic items in a clear path for progression that keeps gameplay fresh and engaging» (source: Steam)

**Lien(s) avec la culture québécoise**

Développé à Montréal

**Liens Web pertinents**

**Français:**

<https://www.ea.com/fr-fr/games/starwars/squadrons?setLocale=fr-fr> (Entrée du jeu sur le site web officiel d’Electronic Arts)

**Anglais:**

<https://www.mobygames.com/game/star-wars-squadrons> (Entrée du jeu sur MobyGames)

**Critique(s) et/ou couverture médiatiques**

**Français:**

<https://www.pesesurstart.com/2020/06/15/ea-devoile-star-wars-squadrons-concu-par-motive-studios-a-montreal> (Article relatant le développement du jeu à Montréal paru sur Pèse Sur Start le 15 juin 2020, rédigée par Christine Lemus)

<https://www.gamekult.com/jeux/star-wars-project-maverick-3050881919/test.html> (Critique du jeu parue sur Gamekult le 2 octobre 2020, rédigée par « Gautoz », nom réel Gauthier Andres)

<https://www.jeuxvideo.com/test/1295390/star-wars-squadrons-un-shooter-spatial-a-la-hauteur-du-mythe.htm> (Critique du jeu parue sur Jeuxvidéo.com le 1er octobre 2020, rédigée par « Silent\_Jay », nom réel Julien Rateau)

<https://www.ledevoir.com/culture/ecrans/587520/star-wars-squadrons-une-experience-epique> (Critique du jeu parue dans Le Devoir le 9 octobre 2020, rédigée par Jonathan Allard)

**Anglais:**

<https://www.gamespot.com/reviews/star-wars-squadrons-review-catch-me-if-you-can/1900-6417582/> (Critique du jeu parue sur GameSpot le 14 octobre 2020, rédigée par Edmond Tran)

<https://www.washingtonpost.com/video-games/reviews/star-wars-squadrons-review/> (Critique du jeu parue dans le Washington Post le 9 octobre 2020, rédigée par Mike Hume)

<https://www.theguardian.com/games/2020/oct/07/star-wars-squadrons-review-vr-xwing-pilot> (Critique du jeu parue sur The Guardian le 7 octobre 2020, rédigée par Luke Holland)

<https://www.pcgamer.com/star-wars-squadrons-review/> (Critique du jeu parue sur PC Gamer le 3 octobre 2020, rédigée par Wes Fenlon)

<https://www.theringer.com/2020/10/14/21515650/star-wars-squadrons-review> (Critique du jeu parue sur The Ringer le 14 octobre 2020, rédigée par Ben Lindbergh)

<https://www.metacritic.com/game/playstation-4/star-wars-squadrons> (Entrée de la version Sony PlayStation 4 du jeu sur MetaCritic)

**Prix obtenu/s**

N/A

**Documents de référence**

<https://www.mobygames.com/images/covers/l/687255-star-wars-squadrons-windows-front-cover.jpg> (Image de présentation de la version Steam du jeu (distribution digitale))

<https://www.mobygames.com/images/promo/l/647935-star-wars-squadrons-screenshot.jpg> (Image promotionnelle)

<https://cdn.vox-cdn.com/thumbor/P-5KQGS8yt9Muc8V2ob12CsV5ZQ=/0x0:2040x1360/1200x675/filters:focal(857x517:1183x843)/cdn.vox-cdn.com/uploads/chorus_image/image/66955537/cockpit_cropped.0.jpg> (Capture d’écran)

<https://www.youtube.com/watch?v=_2IDOedFois> (Longplay)

**Site(s) d’achat:**

<https://store.steampowered.com/app/1222730> (Lien Steam)

<https://accounts.ea.com/connect/auth?redirect_uri=https%3A%2F%2Fwww.origin.com%2Fstore%2Fstar-wars%2Fstar-wars-squadrons%2Fstandard-edition%3FinvoiceSource%3DORIGIN-WEB-ODC%26offerId%3DOrigin.OFR.50.0004097&locale=en_CA&display=originXWeb%2Flogin&response_type=code&client_id=ORIGIN_SPA_ID> (Lien Origin)

<https://www.ea.com/games/starwars/squadrons/buy/playstation-4> (Lien PlayStation Store)

<https://www.ea.com/games/starwars/squadrons/buy/xbox-one> (Lien Microsoft/XBOX Live Marketplace)

<https://www.epicgames.com/store/product/star-wars-squadrons/home> (Lien de la plateforme d’achat Epic Games)

**Entrevues LUDOV (s’il y a lieu)**

N/A

**Jeu dans la collection du laboratoire**

Non