

Protocole sanitaire

Laboratoire d'enseignement et de recherche du jeu vidéo

- Le port du couvre-visage est obligatoire (sinon, pas d'entrée au labo).
- Le nombre de stations de jeu respecte la distanciation sociale. Des rubans sur le plancher délimitent les espaces de jeu.
- Les manettes de jeu, clavier/souris, écouteurs (les étudiant.e.s sont invité.e.s à avoir les leurs si possible) ainsi que les boîtiers/manuels de jeu sont désinfectés avant chaque installation/utilisation (s'ils ont été utilisés).
- Pas d'expérience de réalité virtuelle jusqu'à nouvel ordre.

-
- Les étudiant.e.s attendent dans le corridor en respectant la distanciation sociale de deux mètres.
 - Une indication sur la porte interdit l'entrée à l'extérieur du début de la plage horaire (préalablement réservée en ligne) des sessions de jeu. L'auxiliaire vient chercher les étudiant.e.s au début de leur plage horaire. Il est possible de rejoindre le laboratoire au 514-343-7793.
 - Elles sont invité.e.s à tour de rôle à entrer.
 - Elles vont se laver les mains au lavabo du laboratoire; lavabo nettoyé lui aussi régulièrement (savon, papier à main et matériel désinfectant fournis par l'UdeM).
 - Elles sont assigné.e.s à l'une des stations de jeu; celle qu'elles ont réservée en ligne; elles ne se promènent pas librement dans le labo. Elles placent près d'eux et elles leurs effets personnels.
 - À la fin de la séance, les étudiant.e.s se lavent de nouveau les mains au lavabo du laboratoire.
 - Elles quittent le labo en laissant leur manettes, claviers, souris et jeux à la station utilisée.
 - Le matériel est désinfecté avant d'être rangé. Si nécessaire, les chaises sont aussi désinfectées.
 - Un.e étudiant.e qui commence à avoir des symptômes durant sa visite quitte immédiatement le labo; ielle informe l'auxiliaire de ses symptômes si ielle le souhaite.

Bernard Perron, Responsable
Francis Lavigne, Coordonnateur