

Protocole sanitaire

Laboratoire d'enseignement et de recherche du jeu vidéo

- Le port du couvre-visage est obligatoire (sinon, pas d'entrée au laboratoire).
- Les manettes de jeu, clavier/souris, écouteurs (les personnes ayant réservé sont invitées à avoir les leurs si possible) ainsi que les boîtiers/manuels de jeu sont désinfectés avant chaque installation/utilisation (s'ils ont été utilisés).
- Pas d'expérience de réalité virtuelle ou de dispositifs encombrants jusqu'à nouvel ordre.

-
- Les personnes qui ont réservé attendent dans le corridor en respectant la distanciation sociale d'un mètre.
 - Une indication sur la porte interdit l'entrée à l'extérieur du début de la plage horaire (préalablement réservée en ligne) des sessions de jeu. L'auxiliaire vient chercher les personnes au début de leur plage horaire. Il est possible de rejoindre le laboratoire au 514-343-7793.
 - Elles sont invitées à tour de rôle à entrer.
 - Elles vont se laver les mains au lavabo du laboratoire; lavabo nettoyé lui aussi régulièrement (savon, papier à main et matériel désinfectant fournis par l'UdeM).
 - Elles sont assignées à l'une des stations de jeu; celle qu'elles ont réservée en ligne. Elles ne se promènent pas librement dans le labo. Elles placent près d'eux et elles leurs effets personnels.
 - À la fin de la séance, les personnes se lavent de nouveau les mains au lavabo du laboratoire.
 - Elles quittent le labo en laissant leurs manettes, claviers, souris et jeux à la station utilisée.
 - Le matériel est désinfecté avant d'être rangé. Si nécessaire, les chaises sont aussi désinfectées.
 - Une personne qui commence à avoir des symptômes durant sa visite quitte immédiatement le labo; elle informe l'auxiliaire de ses symptômes si elle le souhaite.
 - Pour plus d'informations sur les consignes sanitaires sur les campus de l'UdeM :
 - <https://infocovid19.umontreal.ca/consignes-sanitaires/>

Bernard Perron, Responsable
Francis Lavigne, Coordonnateur