

Christopher Ravenelle

Étudiant de 2e cycle, Université de Montréal

Maîtrise en cinéma, option en études du jeu vidéo

christopher.ravenelle@umontreal.ca

*

1) EXPÉRIENCE UNIVERSITAIRE

1.1) Postes :

- Auxiliaire de recherche pour le *Laboratoire universitaire de documentation et d'observation vidéoludiques* (LUDOV), Université de Montréal (2018 —)

1.2) Diplômes :

- Maîtrise en cinéma, option en études du jeu vidéo (M.A.), Université de Montréal (2018 – en cours)
Directeur : Bernard Perron
- Baccalauréat spécialisé en cinéma (B.A.), Université de Montréal (2015-2018)
- Mineure en études du jeu vidéo, Université de Montréal (2014-2015)

2) RECHERCHE

- Projet de recherche « Des technofétichistes aux amateurs d'art : l'évolution de la critique de jeux vidéo au Canada, en France, au Royaume-Uni et aux États-Unis » (CRSH), Université de Montréal, sous la direction de Bernard Perron, Carl Therrien et Dominic Arsenault (2018-2023)

3) PUBLICATION

- Ravenelle, Christopher (en attente de parution). « Les fans qui modifient leurs jeux vidéo – études des communautés de moddings dans les intervalles des séries vidéoludiques de Bethesda », dans *Sens Public*.

4) COMMUNICATIONS

- « Jeu vidéo et intervalles sériels — Ouverture à une production de fan proprement vidéoludique », Université de Montréal, dans le cadre du colloque *Intervalles sériels : Littérature, cinéma, télévision, médias*, organisé par Marta Boni, Thomas Carrier-Lafleur et Marcello Vitali-Rosati (6 avril 2018).

- « Les fans qui modifient leurs jeux vidéo : études de l'enchevêtrement entre les créations amateurs et la production professionnelle chez Bethesda », *Symposium Histoire du jeu 2019*, dans le cadre du colloque *Au-delà des jeux : Bricolage et appropriation créative des jeux vidéo*, organisé par Jonathan Bonneau, Laura Iseut Lafrance St-Martin et Patrick Deslauriers (18 novembre 2019).

5) ACTIVITÉS UNIVERSITAIRES

- Secrétaire du groupe étudiant *Association de Développement Vidéoludique de l'Université de Montréal* (ADVUM), Université de Montréal (2015)
- Coordonnateur de la Mineure en études du jeu vidéo pour le *Mouvement des Étudiant. e. s de l'Interactivité, de l'Image Animée et du Son* (MÉDIIAS), Université de Montréal (2016).
- Organisateur de l'événement « Game Jam ADVUM 2016 » pour l'ADVUM, Université de Montréal (2016)
- Organisateur de la « Soirée conférence sur le jeu vidéo », présenté par l'ADVUM (septembre 2016)
- Organisateur de la « Soirée conférence sur le jeu vidéo », présenté par l'ADVUM (avril 2016)

6) AFFILIATIONS SCIENTIFIQUES

- Auxiliaire du groupe de recherche *LUDOV*, Université de Montréal